Guia 1

**ESTRATÉGIA DE BRANCHES DA EQUIPE SQUADTECH**

Para garantir organização, rastreabilidade e qualidade no desenvolvimento do projeto, nossa equipe adotará a seguinte estratégia de branches no Git, sempre priorizando que a branch main se mantenha estável e pronta para entrega.

* **Branches de Sprint**

Cada sprint terá uma branch dedicada, com o nome correspondente, por exemplo: SPRINT-1, SPRINT-2, SPRINT-3. Todos os membros da equipe devem realizar seus commits dentro da branch da sprint correspondente, garantindo que as mudanças estejam centralizadas e relacionadas àquela iteração do projeto.

* **Commits**

Os commits devem ser pequenos, claros e frequentes, descrevendo de forma objetiva a mudança realizada. Isso facilita o rastreamento de alterações e a revisão de código.

* **Revisão e Testes**

Após concluir uma atividade na branch de feature, o desenvolvedor deve testar sua própria implementação e pedir para o seu parceiro designado revisar e verificar se todos os critérios de Definition of Done (DoD) foram atendidos. Somente após a aprovação da revisão, o desenvolvedor poderá abrir um Pull Request (PR).

* **Pull Request (PR)**

Um Pull Request é uma solicitação para que as alterações feitas em uma branch sejam mescladas em outra branch (neste caso, a branch da sprint). Ele permite que outros membros da equipe revisem o código, façam comentários e sugestões antes da integração. O PR deve incluir descrição da funcionalidade ou correção, justificativa das mudanças e evidências de que os critérios de DoD foram atendidos.

* **Branches de atividades/feature**

Cada desenvolvedor será responsável por criar uma branch a partir da branch da sprint para desenvolver suas atividades ou features específicas. Por exemplo, dentro da SPRINT-1, um desenvolvedor pode criar feature/login-page. Essa abordagem permite que cada tarefa seja trabalhada isoladamente, sem impactar diretamente o restante do código da sprint. O desenvolvedor poderá realizar merges livremente dentro de suas próprias branches, organizando seu trabalho da forma que preferir durante o desenvolvimento.

No entanto, para integrar sua branch na branch da sprint, é obrigatório abrir um Pull Request. Esse merge só poderá acontecer depois que todos os critérios definidos no Definition of Done (DoD) tiverem sido revisados e concluídos e o seu parceiro designado para revisão tenha testado a funcionalidade e confirmado que não existem erros ou impactos negativos no restante do sistema. Somente após esses passos o merge será realizado, garantindo que o código integrado na branch da sprint seja estável, testado e dentro dos padrões de qualidade estabelecidos.

* **Merges programados**

As branches de feature aprovadas serão mescladas na branch da sprint toda quarta-feira, ao final da aula de Laboratório de Banco de Dados. Caso surja a necessidade, merges podem ser realizadas em qualquer momento, desde que a pull request esteja aprovada. O objetivo é equilibrar integração frequente e organização da sprint, evitando acúmulo de alterações.

* **Merge pelo Product Owner**

Na branch main, somente o Product Owner (PO) poderá realizar merges. Essa regra garante que a main se mantenha sempre estável, contendo apenas código validado e pronto para entrega.

Com essa estratégia, garantimos organização do código por sprint, desenvolvimento isolado e rastreável por feature, revisão de qualidade antes da integração, cumprimento dos critérios de DoD em todas as entregas e integração programada e flexível, equilibrando disciplina e agilidade.